

Calculatrice

Première partie :

Ecrire une fonction **identification** qui reçoit en entrée une chaîne de caractères correspondant à une expression mathématique simple et teste si elle appartient au tableau de chaînes de caractères suivant : { "x", "sin(x)", "cos(x)", "log(x)", "exp(x)" }. Si la chaîne lue est trouvée, on retourne son indice dans le tableau et -1 sinon.

Ecrire une fonction **eval** qui accepte en entrée une valeur réelle double précision et un indice correspondant à une expression mathématique identifiée par la fonction précédente. Cette fonction **eval** retourne le résultat en double précision : expression(valeur).

Ecrire une fonction **calcul** qui reçoit en entrée un intervalle [a, b], un pas de progression **delta** dans cet intervalle et un identificateur d'expression. Cette fonction évalue l'expression "identifiée" pour toutes les valeurs entre a et b par pas de **delta** et affiche sur la sortie standard chaque résultat d'évaluation (séparer les résultats par des espaces).

Ecrire un programme principal qui teste ces fonctions (limitez les saisies au clavier en fixant les paramètres d'appels).

Deuxième partie :

La chaîne lue comporte maintenant deux expressions du type défini dans la première partie séparées par un des opérateurs suivants : +, -, *, /.

Vous utiliserez la fonction **fgets** pour lire la chaîne et la fonction **sscanf** de la manière suivante pour séparer les expressions et l'opérateur :

```
sscanf (chaine, "%s %c %s", expl1, &op, exp2);
```

Réaliser un programme qui évalue l'expression lue entre a et b avec un pas de **delta**. Identifiez de vous-même les fonctions élémentaires dont vous avez besoin pour limiter le travail, et celles qu'il faudra modifier pour réaliser ce programme. Limitez au maximum la gestion des erreurs.

Troisième partie

Pour ceux qui le souhaitent (compliquer l'expression à souhait, ajout de constantes d'opérateurs, de nombres d'opérateurs,...). Les DUT qui le désirent pourront utiliser les pointeurs de fonction.

Déboguer

Continuer l'utilisation de débugger.

CONSEILS :

Commenter correctement votre code, les fonctions de ce TP seront utilisées ultérieurement dans un autre TP.