

IDEF3

- ▣ I Définition
- ▣ II Historique
- ▣ III Principe
 - Schéma de processus
 - Schéma de transition
- ▣ IV Cas d'utilisation

Guillaume ANCELIN

IDEF3

▣ Définition :

- Représentation de processus (workflow)

▣ Historique :

- Créé par l'armée de l'air Américaine
- Finalisé en 1980
- Maintenant intégré à la méthode SADT

IDEF3

▣ Principe :

■ Schéma de processus

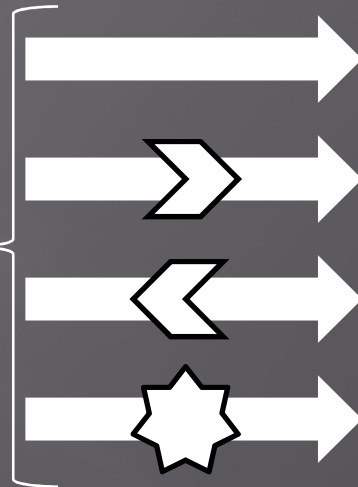
▣ Processus

▣ Flux



UDC (boîtes)

Flèches



&

O

X

=> AND

=> OR

=> XOR

=> asynchrone


=> synchrone

Jonctions

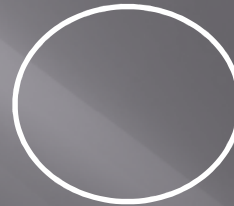
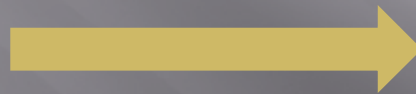
Guillaume ANCELIN

IDEF3

- Schéma de transition ou d'objet

 états du système entre les UDC

▫ Objet



▫ Opérateur



▫ Lien entre les objets

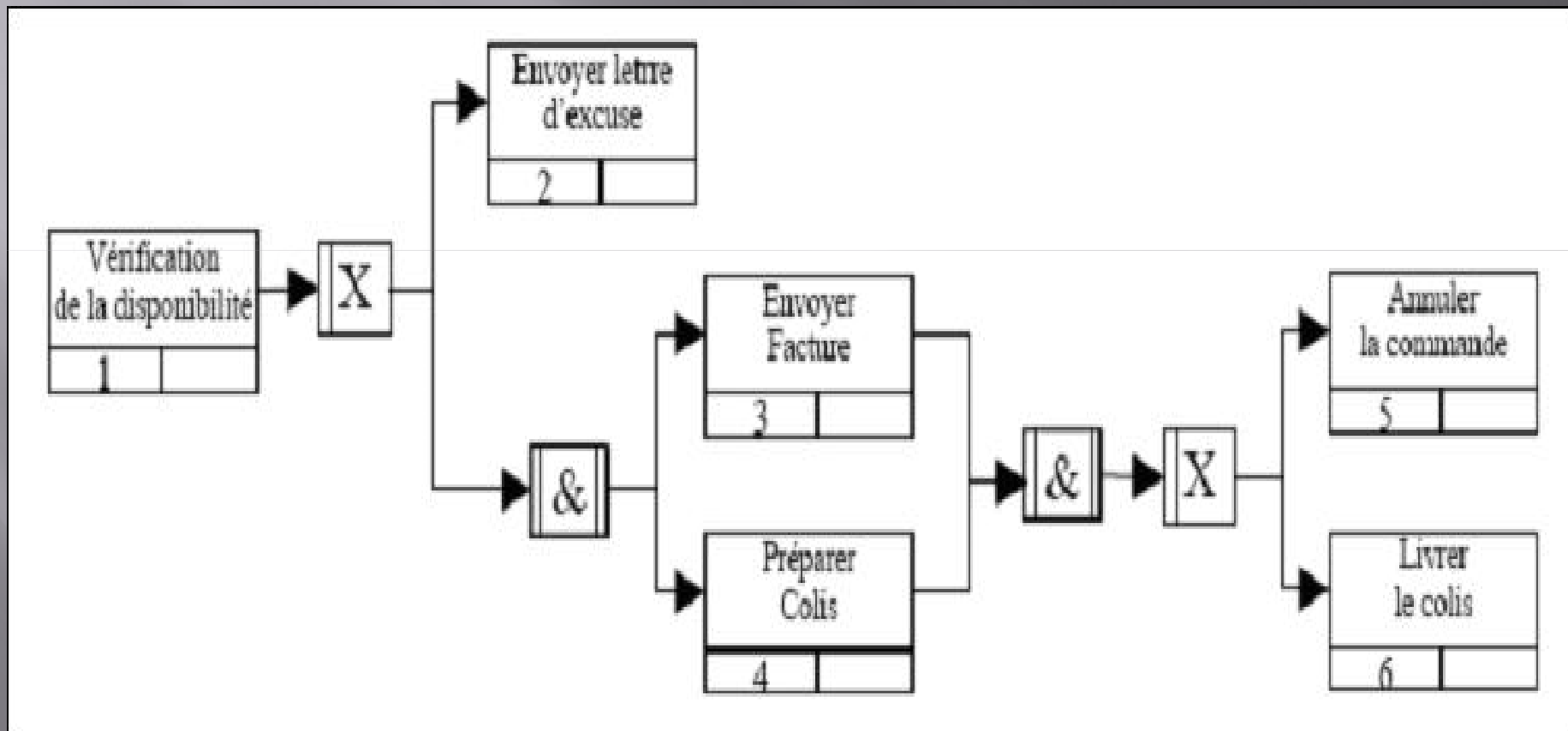


Guillaume ANCELIN

IDEF3

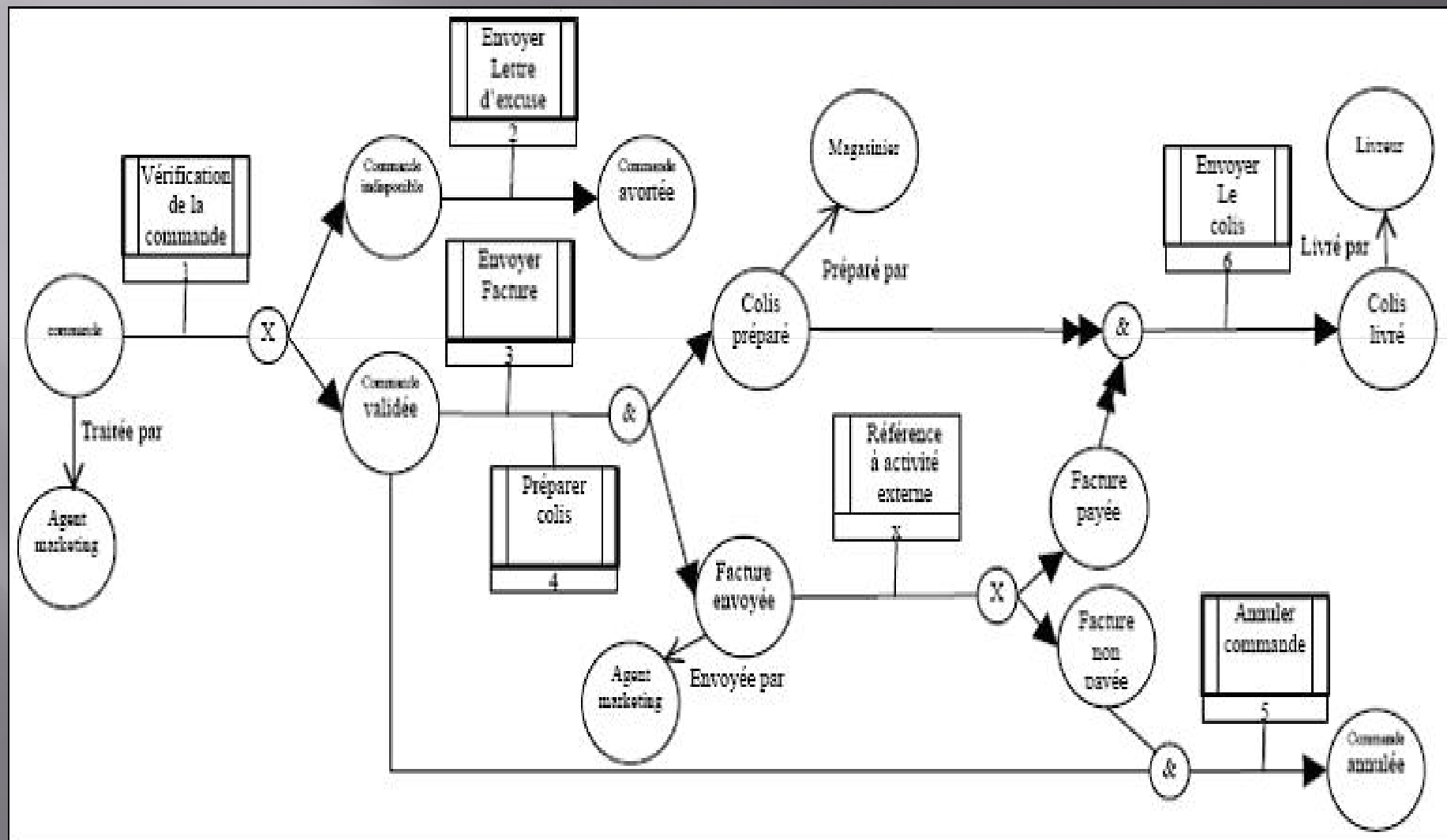
▣ Cas d'utilisation :

Gestion d'une Commande : Schéma de processus



IDEF3

Gestion d'une Commande : Schéma de transition



Guillaume ANCELIN

IDEF3

Merci de votre attention

Guillaume ANCELIN